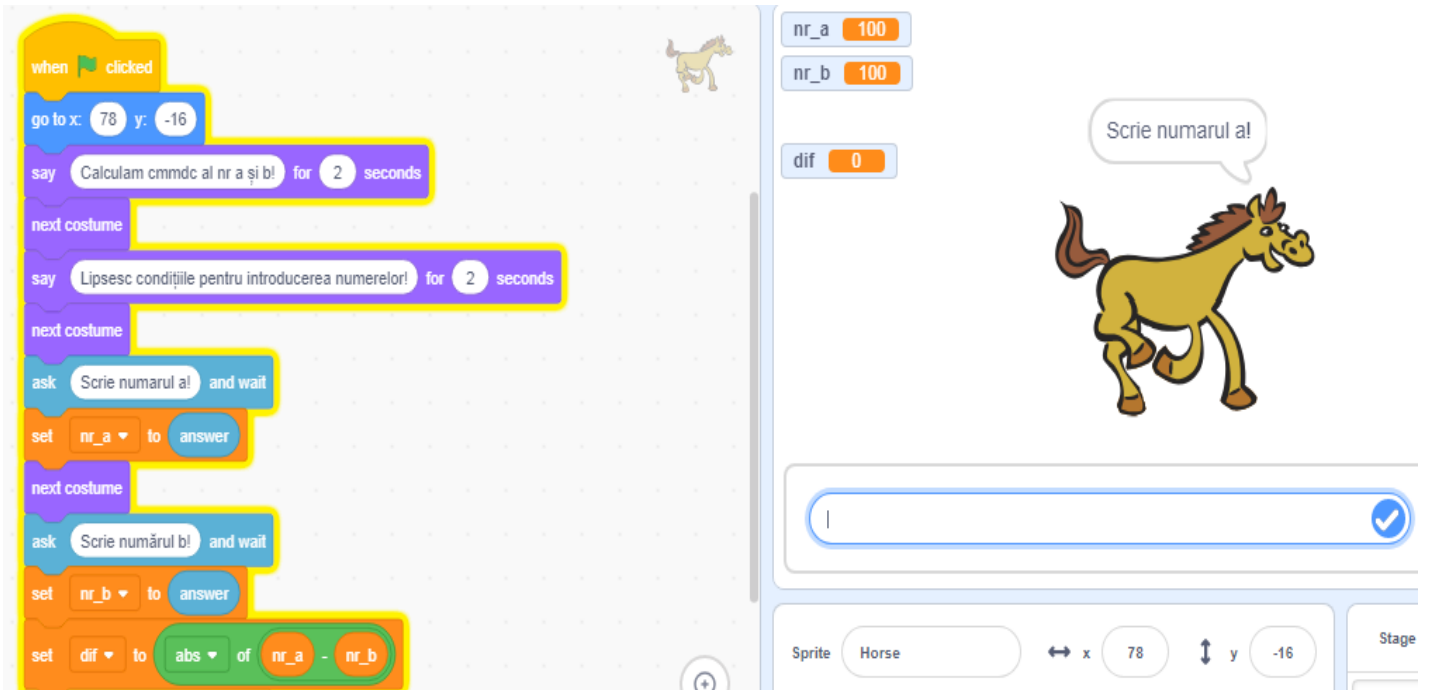


## Clasa a V-a, VARIABLE ȘI STRUCTURI REPETITIVE

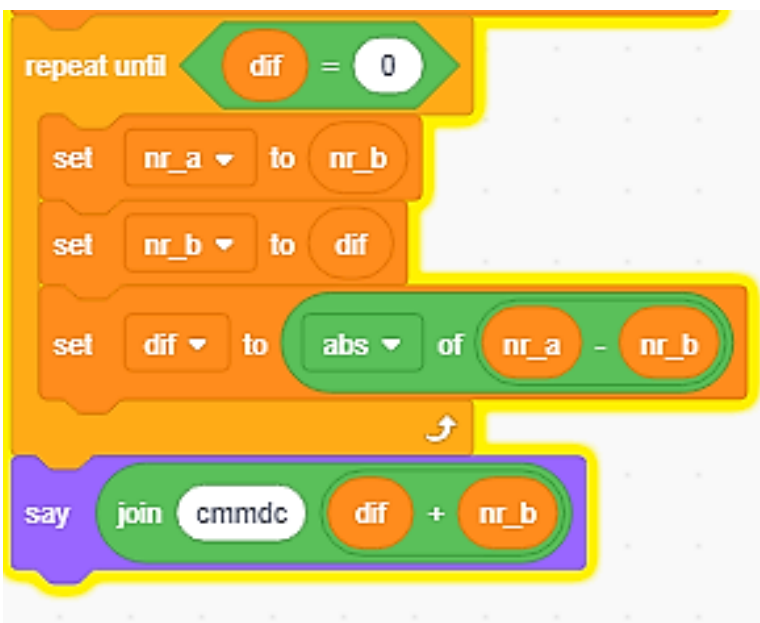
Modifică programul, astfel încât:

- Să afișeze și cmmmc pentru cele două variabile;
- Să existe condiții de acceptare a variabilelor pentru calcul(a și b pozitive, a și b mai mic decât 2000).



The image shows a Scratch script and its stage view. The script starts with a 'when clicked' event, followed by 'go to x: 78 y: -16'. It then displays two messages: 'Calculam cmmdc al nr a și b!' for 2 seconds, and 'Lipsec condițiile pentru introducerea numerelor!' for 2 seconds. The user is prompted to enter numbers 'a' and 'b' via 'ask' blocks. The script then calculates the absolute difference 'dif' between 'nr\_a' and 'nr\_b'.

Stage view: A horse sprite is on the stage. A speech bubble says 'Scrie numarul a!'. There are input fields for 'nr\_a' (100), 'nr\_b' (100), and 'dif' (0). A text input field is empty. The stage coordinates are x: 78, y: -16.



This image shows a close-up of the 'repeat until' loop in the Scratch script. The loop condition is 'dif = 0'. Inside the loop, the script performs the following steps: 'set nr\_a to nr\_b', 'set nr\_b to dif', and 'set dif to abs of nr\_a - nr\_b'. After the loop, the script displays the result using 'say join cmmdc dif + nr\_b'.

Nu uita să finalizezi programul de data trecută(pe site, la *Resurse de învățare*)”