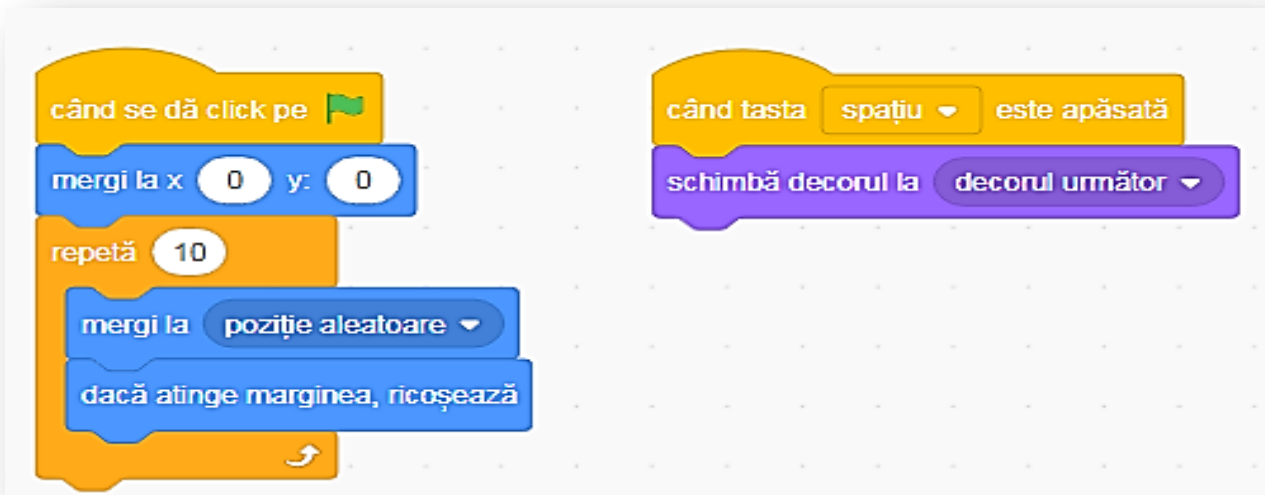


Alegem un decor:

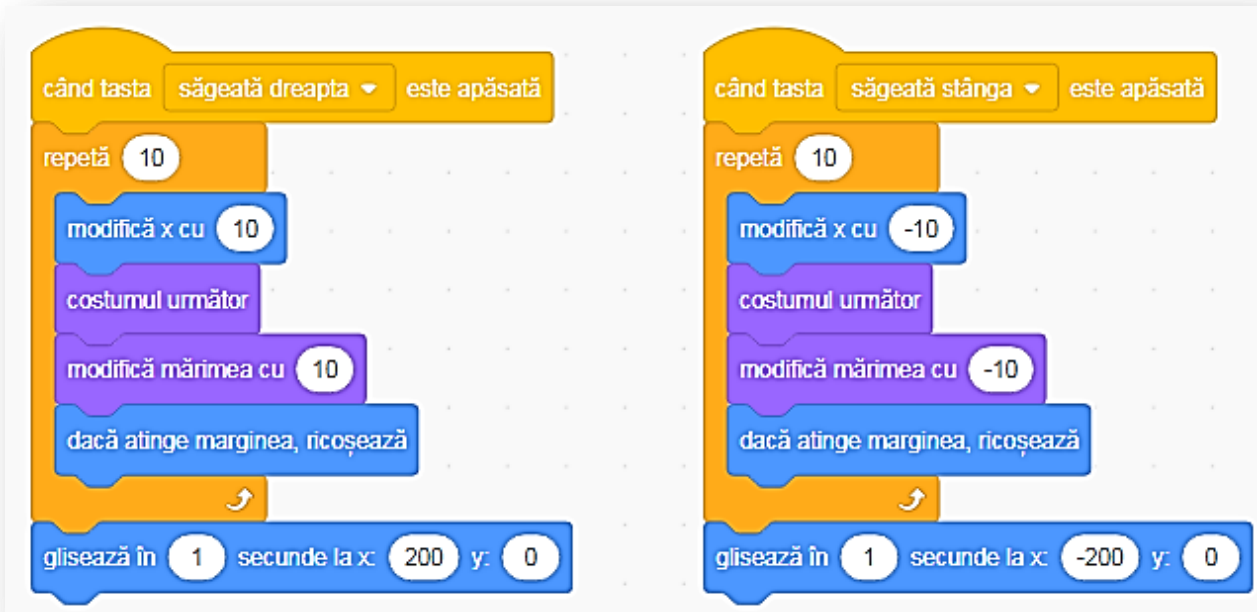


Se alege un decor de iarnă, apoi se alege un decor de poveste.

Se folosesc tasele pentru deplasarea personajului în sus, în jos, la dreapta, la stânga, după secvența principală de program. Tasta "Spațiu" se folosește pentru schimbarea decorului.



Clasa a VI-a *** DACĂ ... ATUNCI ...



Afișarea primelor 5 numere consecutive, începând cu 1	Afișarea unui număr variabil d enumere consecutive, începând cu 1	Sume Gauss
<p>The script starts with 'când se dă click pe' (when clicked) and 'setează i la 0' (set i to 0). It then enters a 'repetă 5' (repeat 5) loop with the following steps: 'modifică i cu 1' (change i by 1), and 'gândește i' (think i).</p>	<p>The script starts with 'când se dă click pe' (when clicked), 'șterge tot din consecutiv' (clear all from consecutive), and 'întreabă N= și așteaptă' (ask N= and wait). It then sets 'i' to 0 and enters a 'repetă răspuns' (repeat response) loop with the following steps: 'modifică i cu 1' (change i by 1), 'gândește i' (think i), and 'adaugă i la consecutiv' (add i to consecutive).</p>	<p>The script starts with 'când se dă click pe' (when clicked), 'întreabă N= și așteaptă' (ask N= and wait), and 'setează i la 0' (set i to 0). It then enters a loop where 'i' is incremented by 1 ('modifică i cu răspuns + 1') and the sum is calculated using Gauss's formula: 'spune răspuns * i / 2 pentru 2 secunde' (say response * i / 2 for 2 seconds).</p>