

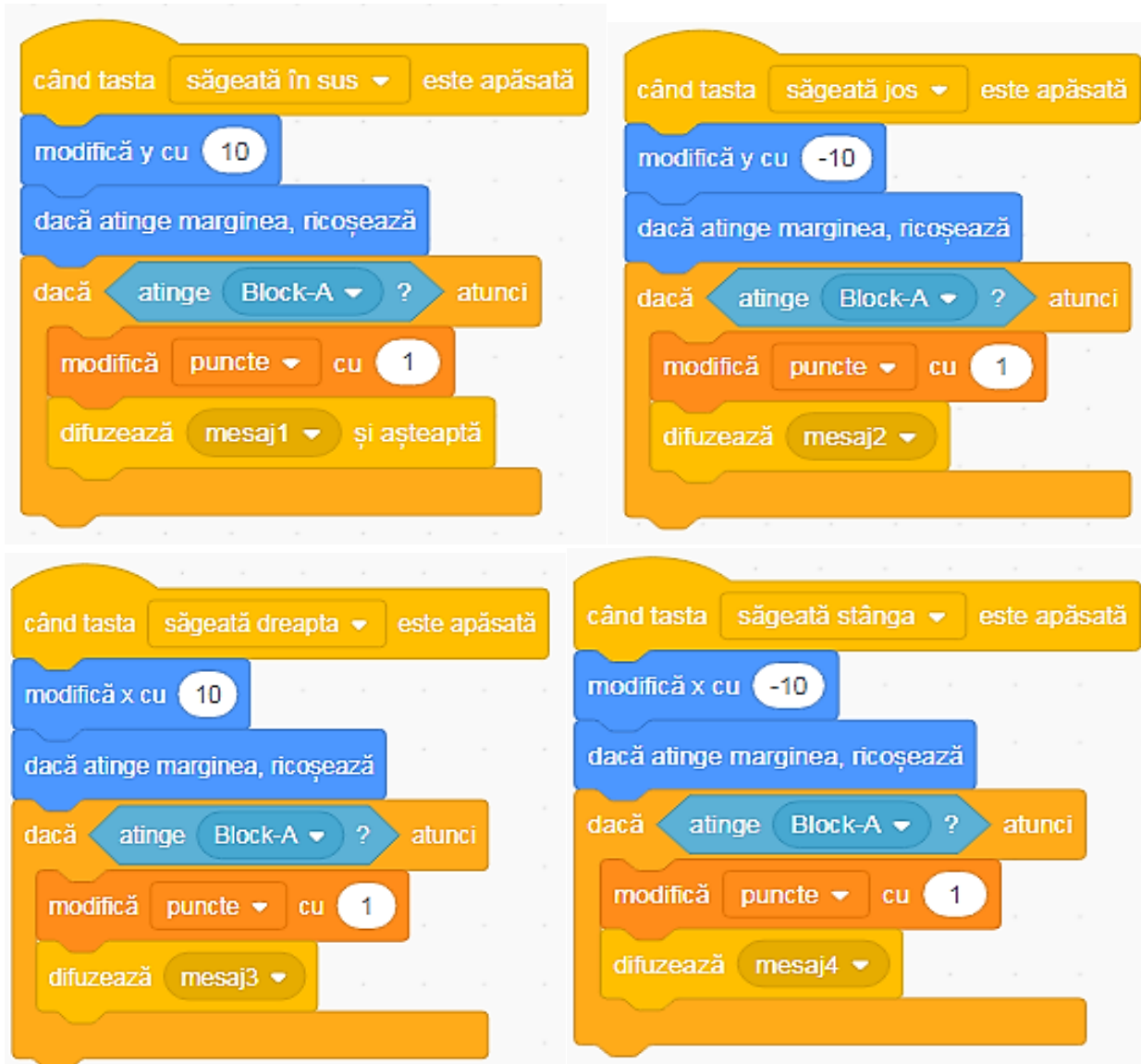
Realizarea unui joc cu două personaje

ADĂUGAREA PERSONAJULUI



SCRIEREA SCENARIULUI PENTRU PRIMUL PERSONAJ(PERSONAJ1)

Este nevoie de o variabilă pentru contorizarea punctelor care se adună dacă este atins personajul Block-A. Se folosesc cele 4 taste pentru deplasarea personajului.



Al doilea personaj – glisează și își schimbă culoarea

Când atinge personajul Block-A, variabila se modifică(+1). Când personajul 1 atinge litera, transmite mesaj(sunt 4).

Realizarea unui joc cu două personaje

SCRIEREA SCENARIULUI PENTRU AL DOILEA PERSONAJ

Se setează punctul de start, mărimea și efectul de culoare. De fiecare dată când este atinsă litera, Personaj1 trimite mesaj la Block-A, iar acesta glisează și ricoșează dacă atinge marginea scenei.

