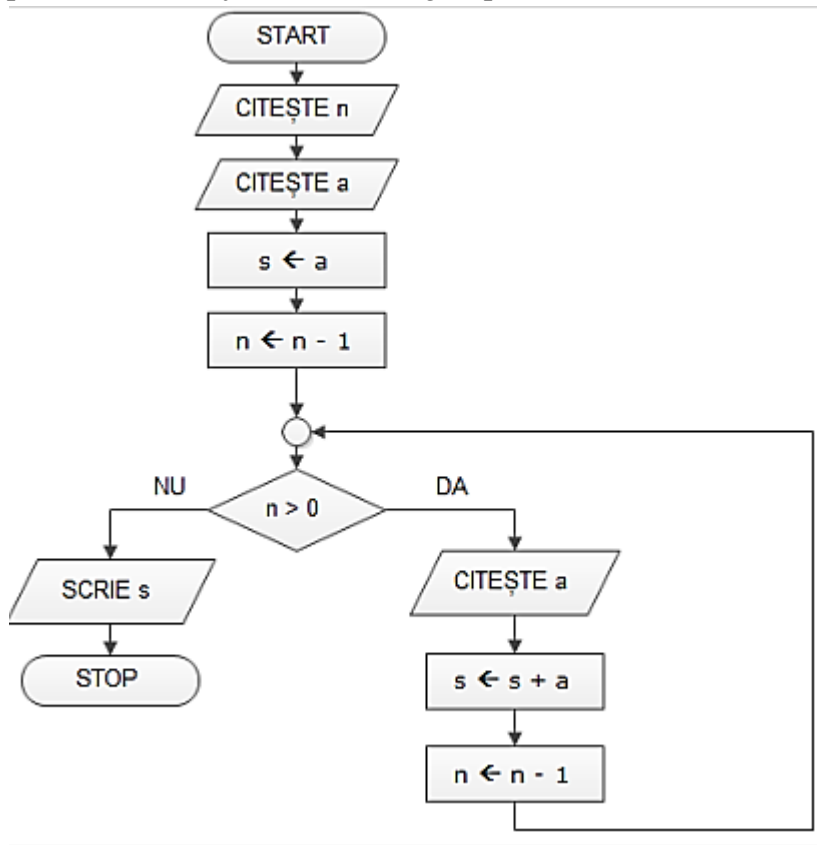


#59, SUMA NUMERELOR

- 1) Se citesc de la tastatură  $n$  numere. Să se afișeze suma lor. (suplimentar: personajul să își schimbe culoarea la fiecare însumare a noului număr citit).
  - a. Schema logică (se observă că structura de adunare se repetă de  $n$  ori: fie din  $n$  se scade 1 până când  $n=0$ ; fie la 0 se adaugă 1 până la  $n$ )



b. Programul

The Scratch code implements the logic from the flowchart. It starts with a 'when clicked' event, sets the character's color to 0 and a variable 'suma' to 0. It then says 'Programul calculează suma a n numere citite de la tastatură.' for 2 seconds. It asks 'Numărul de numere pe care dorești să-I însumezi N=' and waits for a response. A 'repeat' loop runs 'răspuns' times, asking 'Ce număr dorești să aduni?' and waiting for a response. Inside the loop, it adds the response to 'suma', changes the character's color to 5, and loops back. After the loop, it says 'alături Suma este=' followed by the value of 'suma' for 2 seconds.

## #59, SUMA NUMERELOR

Aleatoriu – structură repetitivă cu număr cunoscut de pași

