

OPEN ROBERTA

Variabile

```
+ porneste
- Variabila este folosita inaintea declararii unghi : Numa ← 0
- Variabila este folosita inaintea declararii rand : Numa ← 0

seteaza unghi la 0
seteaza rand la 0

repetă de 10 ori
  fă
    arata text unghi
    în coloană 0
    în linie rand
    schimbă unghi de 10
    schimbă rand de 1
    redă toată nota c'
```

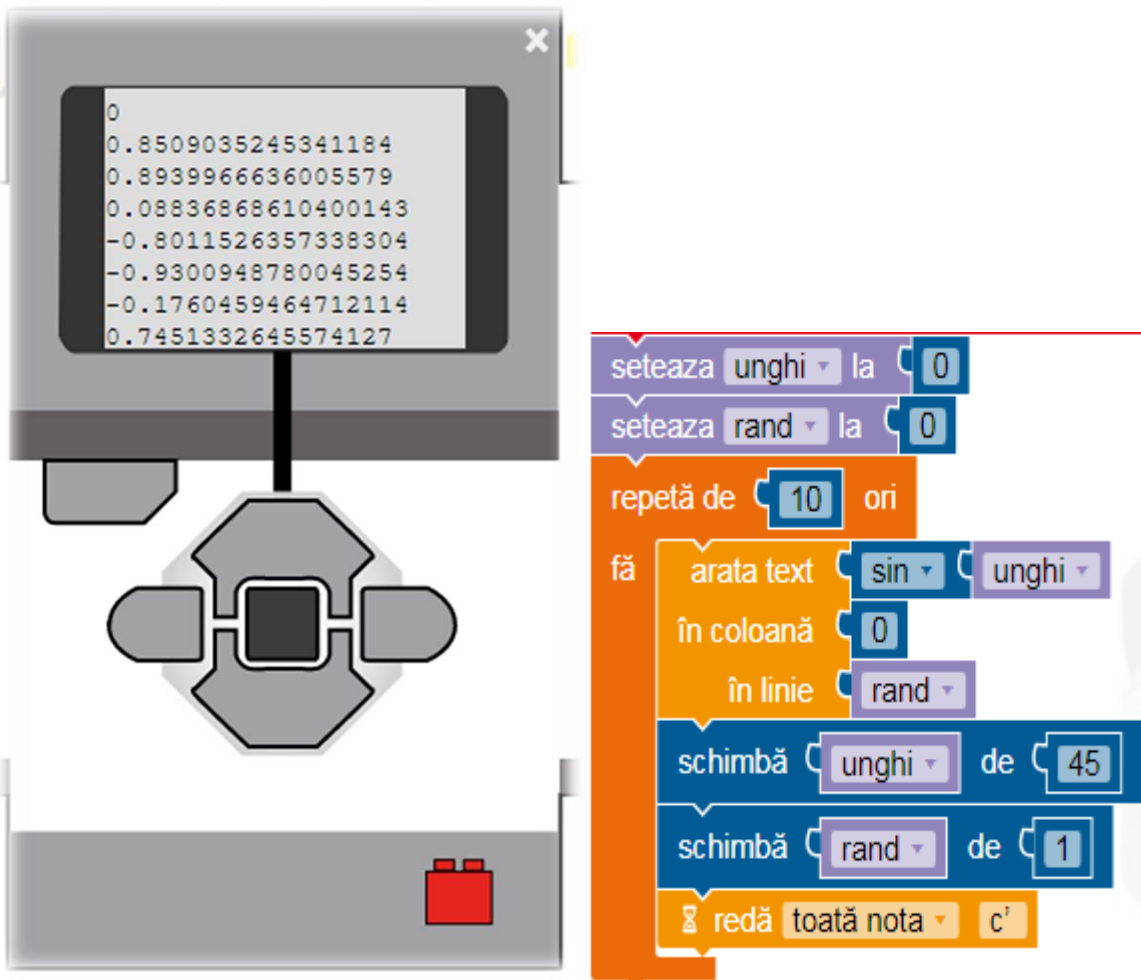
Labirint 5, 5, 7, 7, 9, 9...

```
+ porneste
- Variabila este folosita inaintea declararii cresc : Numa ← 0

seteaza cresc la 5

repetă de 10 ori
  fă
    actionare motor inainte viteza % 30
    distanta cm cresc
    intoarce dreapta viteza % 30
    grad 90
    actionare motor inainte viteza % 30
    distanta cm cresc
    seteaza cresc la cresc + 2
```

Afișarea sinusului unui unghi variabil.



TRASAREA BISECTOAREI UNUI UNGHI DE 45 DE GRADE

