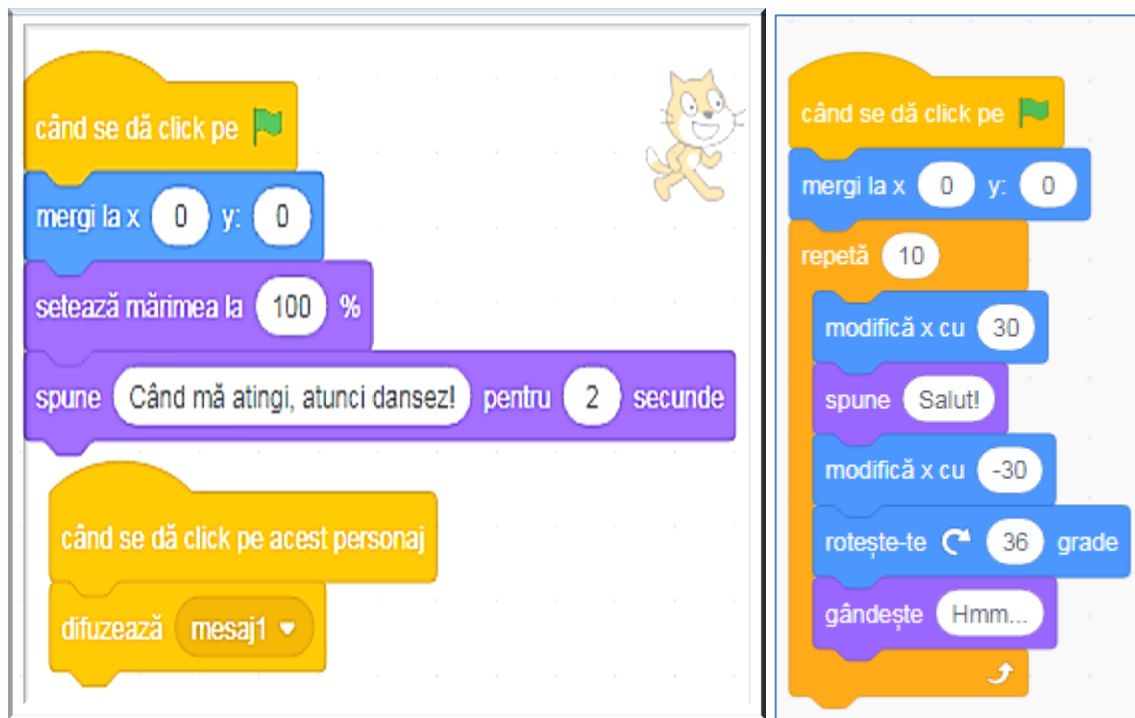


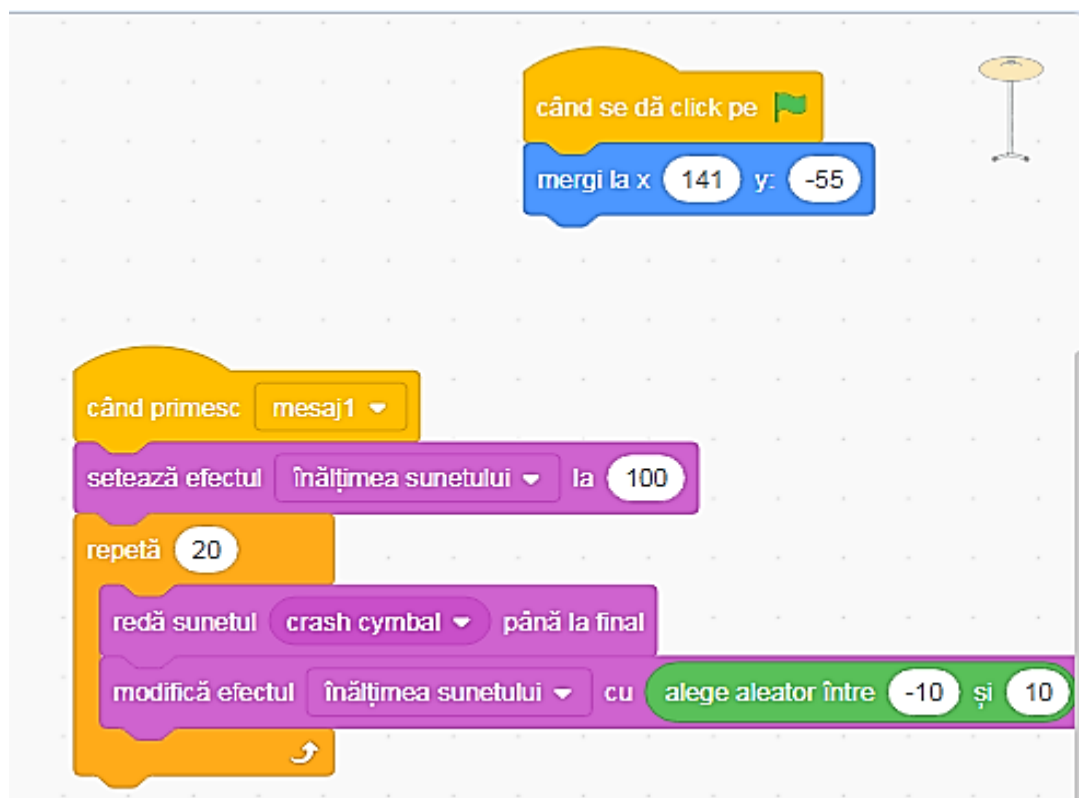
- Tema – Joc simplu, cu minim două personaje;
- Produsul final – Un program realizat în Scratch, individual, în clasă – animație și interactivitate; acesta va fi prezentat unor vizitatori interni, cu vârste cuprinse între 10 și 14 ani;
- Stimularea – Prezentarea produsului în parteneriat este prilej de inter-cunoaștere și de dezvoltare a abilităților de comunicare;
- Stabilirea obiectivelor – (minim) Să fie folosite structuri liniare și decizionale pentru a realiza o animație cu sunet sau un joc matematic/de comunicare personaj\_utilizator;
- Realizarea proiectului – În clasă, pornind de la exemplele lucrate în cadrul unității de învățare;
- Prezentarea proiectului – Creatorul prezintă proiectul unui elev de la altă clasă, apoi îl invită să folosească programul/animația și discută despre realizare; creatorul primește bulină pentru îndeplinirea a minim o condiție din 3(Cunoaște instrucțiunile; A realizat o animație cu două personaje; A prezentat animația atractiv și interesant).

## ORCHESTRĂ

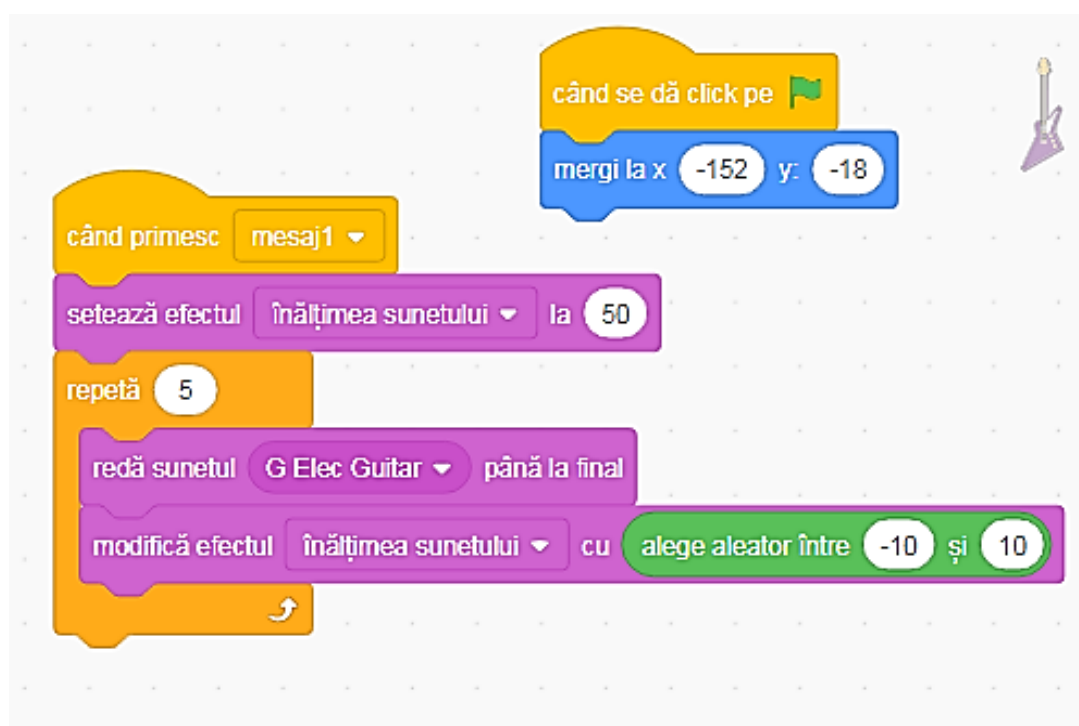
Se setează personajul principal, Pif(Personajul 1). Se aleg 3 instrumente muzicale(acestea sunt considerate tot personaje). Când se dă click pe Pif, se transmite mesaj către toate instrumentele, iar acestea cântă.

Puteți să adăugați și pentru Pif o secvență de cântec sau de dans.

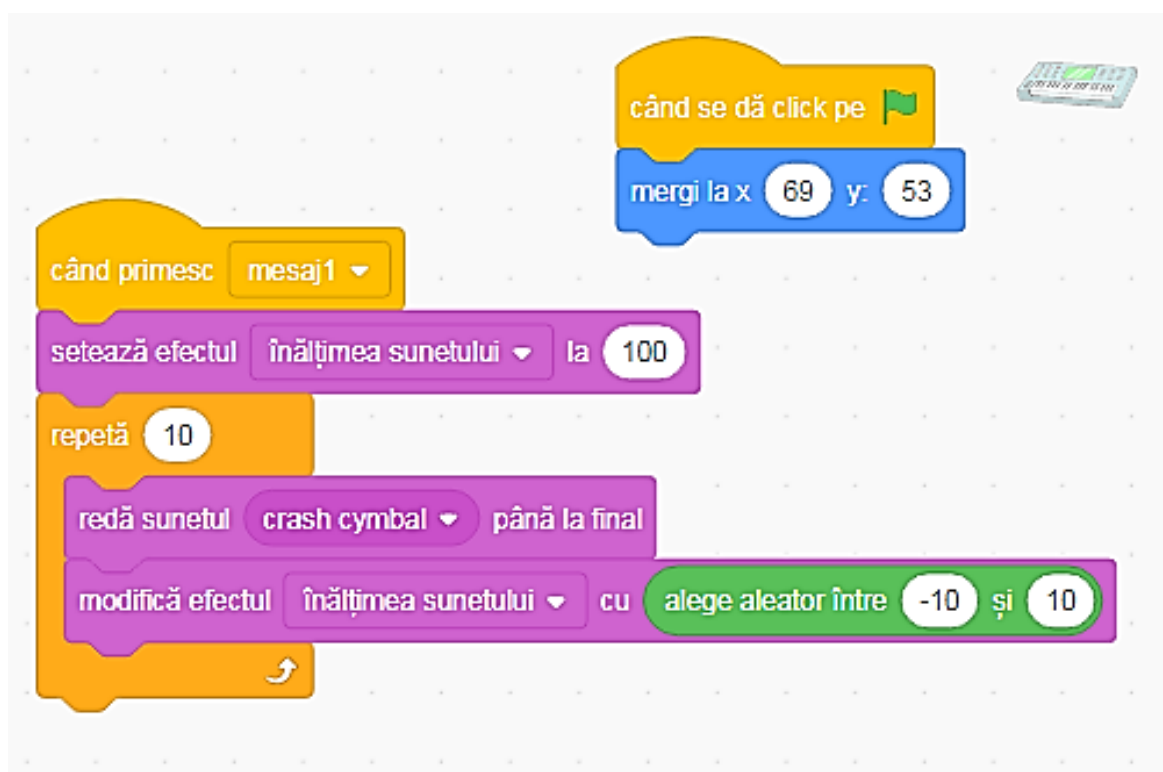




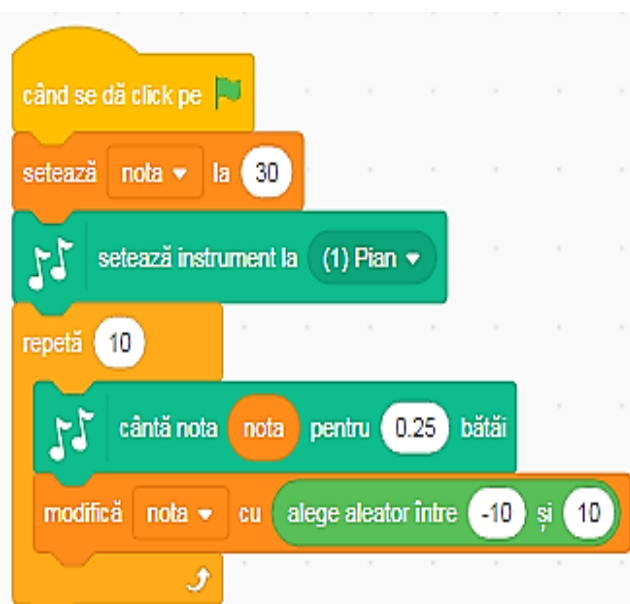
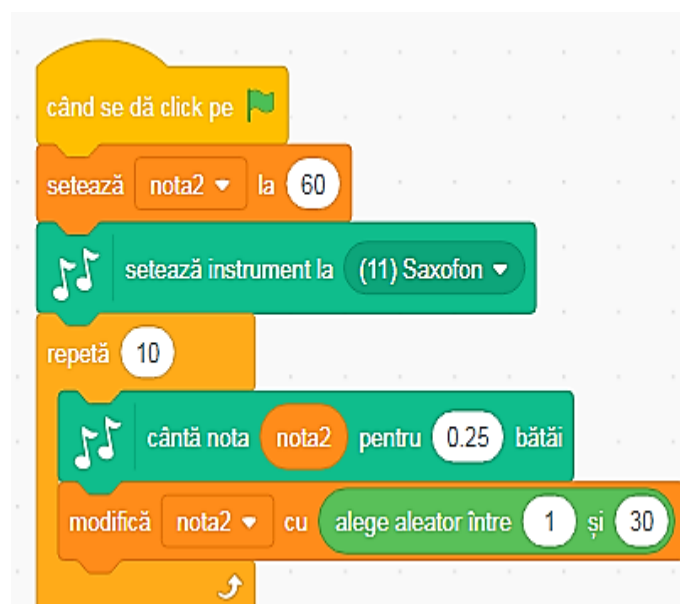
Scratch code for a cymbal crash sound effect. The code starts with a yellow 'when clicked' block, followed by a blue 'go to x: 141 y: -55' block. Below that is a yellow 'when I receive mesaj1' block, followed by a purple 'set volume to 100' block. A yellow 'repeat 20' block contains two purple blocks: 'play sound crash cymbal until finished' and 'change volume by a random amount between -10 and 10'.



Scratch code for a guitar sound effect. The code starts with a yellow 'when clicked' block, followed by a blue 'go to x: -152 y: -18' block. Below that is a yellow 'when I receive mesaj1' block, followed by a purple 'set volume to 50' block. A yellow 'repeat 5' block contains two purple blocks: 'play sound G Elec Guitar until finished' and 'change volume by a random amount between -10 and 10'.



## Lucrul cu note și instrumente



Continuare



Scratch script for a musical program, first section. It starts with a 'repetă 2' (repeat 2) block. Inside the loop, there are six blocks: a 'cântă nota 60 pentru 0.25 bătăi' (play note 60 for 0.25 beats) block, a 'costumul următor' (next costume) block, a 'cântă nota 64 pentru 0.25 bătăi' block, a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block, another 'costumul următor' block, and a 'cântă nota 69 pentru 0.25 bătăi' block. The script ends with a 'cântă nota 69 pentru 0.25 bătăi' block.

Scratch script for a musical program, second section. It starts with a 'repetă 2' (repeat 2) block. Inside the loop, there are six blocks: a 'cântă nota 60 pentru 0.25 bătăi' block, a 'costumul următor' block, a 'cântă nota 64 pentru 0.25 bătăi' block, a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block, another 'costumul următor' block, and a 'cântă nota 69 pentru 0.25 bătăi' block. The script ends with a 'cântă nota 69 pentru 0.25 bătăi' block.

Scratch script for a musical program, third section. It starts with a 'costumul următor' block. Inside, there are six blocks: a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block, a 'cântă nota 72 pentru 0.25 bătăi' block, another 'costumul următor' block, a 'cântă nota 72 pentru 0.25 bătăi' block, a 'cântă nota 71 pentru 0.25 bătăi' block, another 'costumul următor' block, a 'cântă nota 71 pentru 0.25 bătăi' block, a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block, another 'costumul următor' block, and a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block. The script ends with a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block.

Scratch script for a musical program, fourth section. It starts with a 'cântă nota 71 pentru 0.25 bătăi' block. Inside, there are four blocks: a 'costumul următor' block, a 'cântă nota 71 pentru 0.25 bătăi' block, a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block, another 'costumul următor' block, and a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block. The script ends with a 'cântă nota 67 pentru 0.5 bătăi' block.