

FEBRUARIE 2024, OPERATORI



A Scratch script starting with a 'when clicked' event. It contains seven 'say' blocks, each with a 2-second duration. The first block says 'Operatori aritmetici'. The second block asks 'Scrie numărul a ...' and waits. The following four blocks show arithmetic operations: addition (+10), subtraction (-10), multiplication (*10), and division (/10). The final block shows the integer part of the division result using 'partea întreagă' and 'din'.

```
when clicked  
say Operatori aritmetici for 2 seconds  
ask Scrie numărul a ... and wait  
say alătură Numărul cu 10 mai mare este ... răspuns + 10 for 2 seconds  
say alătură Numărul cu 10 mai mic este ... răspuns - 10 for 2 seconds  
say alătură Numărul de 10 ori mai mare este ... răspuns * 10 for 2 seconds  
say alătură Numărul de 10 ori mai mic este ... răspuns / 10 for 2 seconds  
say alătură Răspunsul tău: 10 = partea întreagă din răspuns / 10 for 2 seconds  
say alătură Restul împărțirii numărului tău la 10 este ... răspuns mod 10 for 2 seconds
```

FOLOSIREA VARIABILEI FACTOR



A Scratch script starting with a 'when clicked' event. It moves the character to x: -100, y: 0. It says 'Înmulțirea cu 8' for 2 seconds. It sets a variable named 'factor' to 0. A loop repeats 11 times, containing: say '8 * factor' for 1 second, increase 'factor' by 1, increase x by 10, and change the next costume.

```
when clicked  
move to x: -100 y: 0  
say Înmulțirea cu 8 for 2 seconds  
set factor to 0  
repeat 11 times  
say 8 * factor for 1 second  
increase factor by 1  
increase x by 10  
change the next costume
```