

Clasa a V-a, aprilie

PROIECT – JOC CU PERSONAJE

Jocul tău trebuie să includă următoarele personaje:



Personajul1 este cel care acumulează 5 puncte, dacă atinge *Butterfly2*.

Personajul1 pierde câte 3 puncte, dacă atinge *Rocks* sau *Buildings*.

Personajul1 poate fi deplasat folosind



Butterfly2 zboară cum dorește creatorul jocului. *Rocks* nu se mișcă. *Buildings* nu se mișcă, dar își schimbă costumul.

Decorul este la alegere.

BAREM:

- Oficiu – 1 punct;
- Alegerea personajelor – 1 punct;
- Respectarea indicațiilor de mișcare/stare/aspect pentru fiecare personaj – 3 puncte;
- Folosirea corectă a variabilei "punctaj" la atingerea personajelor – 3 puncte;
- Funcționalitatea și atractivitatea jocului – 1 punct;
- Clonarea unui personaj(la alegere) – 1 punct.

Nu se folosesc mesaje care incită la violență.