

Clasa a VII-a, aprilie

PROIECT – JOC CU 5 PERSONAJE

Jocul tău trebuie să includă personajul PIF(*Personaj1*), *Avery Walk*, *City Bus* și alte două personaje dorite de tine.

Personajul1 este cel care acumulează:

- 3 puncte dacă atinge personajul *City Bus*;
- 1 punct dacă atinge personajul *Avery Walk*.

Personajul1 pierde câte 3 puncte, dacă atinge oricare dintre personajele dorite/utilizate de tine în joc.

Personajul1 poate fi deplasat folosind tastele sus-jos-dreapta-stânga.

City Bus se deplasează, pe orizontală, de la stânga la dreapta(din margine în margine).

Avery Walk se mișcă pe orizontală și verticală.

Celelalte două personaje se mișcă așa cum dorești(la alegere).

Decorul este la alegere.



BAREM:

- Oficiu – 1 punct;
- Alegerea celor 5 personaje – 1 punct;
- Folosirea unui minim de 3 blocuri grafice repetitive – 1 punct;
- Folosirea unui minim de 4 blocuri grafice alternative – 1 punct;
- Posibilitatea de deplasare corectă a lui PIF folosind tastele – 1 punct;
- Folosirea corectă a variabilei "punctaj" la atingerea personajelor – 3 puncte;
- Funcționalitatea și atractivitatea jocului – 1 punct;
- Salvarea corectă a jocului(în folderul tău), cu denumirea *Nume_prenume_clasa_proiect* – 1 punct.

Nu se folosesc mesaje care incită la violență.