

Clasa a VIII-a, aprilie

PROIECT – JOC CU 6 PERSONAJE

Jocul tău trebuie să includă personajul PIF(*Personaj1*), Hippo1, Owl și alte 3 personaje dorite de tine.

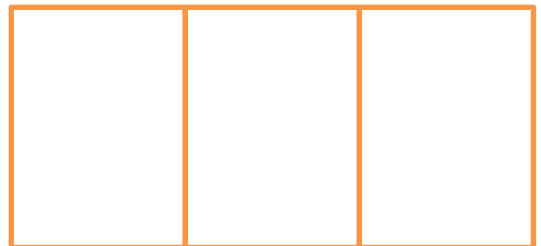
Personajul1 este cel care acumulează:

- 10 puncte dacă atinge personajul Owl;
- 5 de puncte dacă atinge personajul Hippo1.

Personajul1 pierde câte 5 puncte(sau punctaje variabile între 2 și 7 puncte), dacă atinge oricare dintre personajele dorite/utilizate de tine în joc.

Personajul1 se poate fi deplasat folosind tastele sus-jos-dreapta-stânga.

Decorul este la alegere.



BAREM:

- Oficiu – 1 punct;
- Alegerea celor 6 personaje – 1 punct;
- Folosirea unui minim de 4 blocuri grafice repetitive – 1 punct;
- Folosirea unui minim de 6 blocuri grafice alternative – 1 punct;
- Posibilitatea de deplasare corectă a lui PIF folosind tastele – 1 punct;
- Folosirea corectă a variabilei ”punctaj” la atingerea personajelor – 3 puncte;
- Funcționalitatea și atractivitatea jocului – 1 punct;
- Salvarea corectă a jocului în folder, cu denumirea *Nume_prenume_clasa_proiect* – 1 punct.

Nu se folosesc mesaje care incită la violență.